Club Nintendo Special

Okt.1999
Ausgabe 2
Artikel-Nr. 3620340

Pokémon™*

Schnapp' sie Dir alle!™

Game Facts
Alles Wissenswerte zur Pokémon-Jagd

Comic
Folge 2: In letzter Minute

Special
Hier kommt der Held

KOSTENLOS FÜR ALLE NINTENDO-FANS

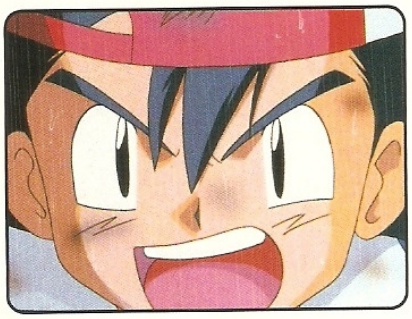
Nintendo®

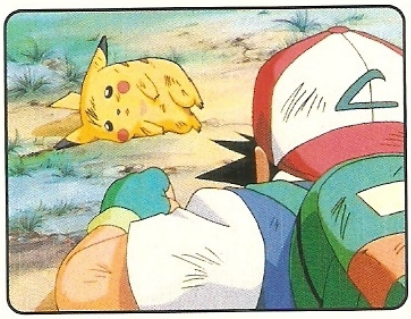
POKéMON NEWSFLASH

DIE TV-SENSATION!

POKéMON TÄGLICH AUF RTL II

Seit dem 1. September tummeln sich Wesen auf deutschen Bildschirmen, die ganz und gar nicht von dieser Welt sind: Die Pokémon! Von Montag bis Freitag könnt Ihr sie jeweils um 7:30 Uhr und 14:30 Uhr auf RTL 2





bestaunen, und das bedeutet Abenteuer, Action und Comedy nonstop! **Pokémon** wird im Rahmen des Nachmittagsprogramms gesendet, zusammen mit zwei Serien, die Euch sicherlich schon bekannt sein werden: Sailor Moon und Dragonball Z! Freut Euch also auf zunächst 52 Folgen von **Pokémon**, in denen Ash unzählige Abenteuer bestehen muß. Synchronisiert wurde die Serie in enger Zusammenarbeit mit den spielkundigen Nintendo-Profis, um zu gewährleisten, daß jeder Charakter auch den Vorgaben der Programmierer entspricht.

SPIELEBERATER!

SO SCHNAPPT IHR SIE ALLE! – DER POKéMON SPIELEBERATER!

Das begehrteste Ziel des kultigen Rollenspiels ist das Sammeln aller darin enthaltenen Pokémon. Um dies zu erreichen und gleichzeitig weltbester Pokémon-Trainer zu werden, könnt Ihr Euch nun das umfangreiche Handbuch des Pokémon-Trainers nach Hause holen: den offiziellen Pokémon-Spieleberater! Neben Levelkarten, Tips, Tricks und Unmengen von original Illustrationen erwarten Euch wichtige Hinweise sowie die Aufenthaltsorte aller Pokémon. Zudem bietet der Spieleberater Tabellen und Statistiken, denen Ihr entnehmen könnt, welche Pokémon mit welchen Fähigkeiten ausgestattet werden können und an welchen Orten im Spiel sich wichtige Gegenstände verbergen. Als besonderes Extra enthält der Spieleberater 150 exklusive Pokémon-Aufkleber, die Ihr in den im Buch integrierten Pokédex einkleben könnt, um zu sehen, welches Pokémon Ihr bereits gefangen habt – und welches Euch noch fehlt!

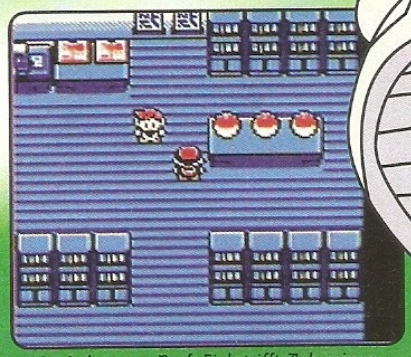
Hier kommt der Held!

Ash ist ein Junge aus dem kleinen Dörfchen Alabastia, der gerade zehn Jahre alt geworden ist. Ungeduldig wartet er darauf, die ersten Schritte als Pokémon-Trainer tun zu können, denn in diesem Alter erhalten alle Jungen und Mädchen des Landes ihr erstes Pokémon.

Manche halten sich ihr Pokémon einfach wie ein Haustier. Andere jedoch haben ihre Ziele weit höher gesteckt: Sie wollen Pokémon-Trainer werden. So auch unser Held, dessen großer Traum es ist, als bester Trainer der Welt in die Geschichte einzugehen. Er hat eine schwere Aufgabe vor sich, denn um dieses Ziel zu erreichen, muß er nicht nur wilde Pokémon fangen und trainieren, sondern seine Pokémon auch in den Kampf gegen die Pokémon vieler Kontrahenten schicken! Also begibt er sich zu Prof. Eich, um sein erstes Pokémon abzuholen...

Ungeduldig wartet auch sein größter Rivale dort auf ihn. Nicht genug, daß beide bereits im Sandkasten konkurrierten und sich gegenseitig die Förmchen um die Ohren warfen: Beide wollen jetzt darum ringen, den Titel des Meister-Trainers zu erhalten. Ob der Rivale unseres Helden wohl einen Vorteil hat, weil er der Enkel von Prof. Eich ist...?

Ash verabschiedet sich von seiner Mutter.



Im Labor von Prof. Eich trifft Ash seinen Rivalen Gary!

*©1995, 1996, 1998 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.™& ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
© 1999 Nintendo

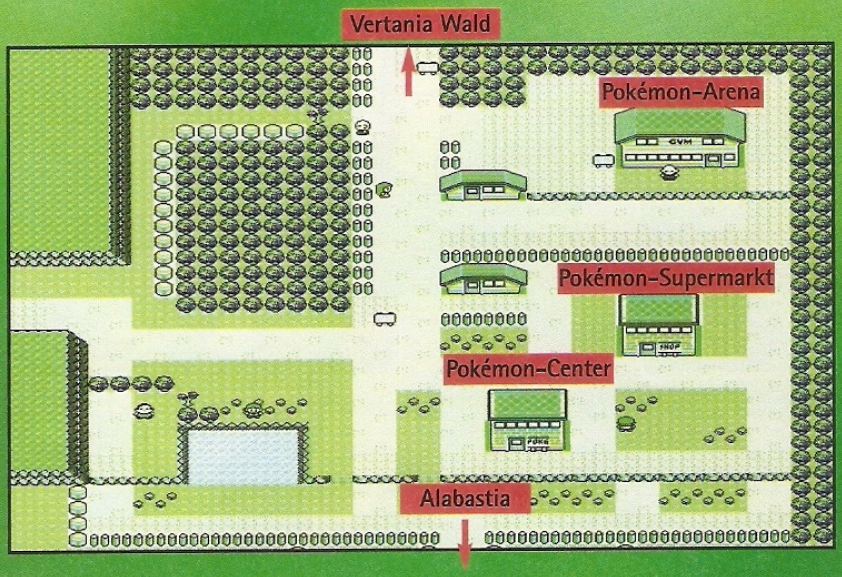
Vertania City - Das immergrüne Paradies!

Sobald Ihr Alabastia verlassen habt, führt Euch Euer Weg zunächst nach Vertania City, den ersten größeren Ort, in dem es auch ein Pokémon-Center und einen Pokémon-Supermarkt gibt. Doch Ihr könnt erst einmal nichts kaufen, denn kaum wendet Ihr Euch an den Angestellten, zeigt er Euch ein Paket für Professor Eich und fragt, ob Ihr wohl einen Kurierdienst für ihn erledigen wollt. Willigt ein, denn wenn Ihr das Päckchen beim Professor abliefert, erhaltet Ihr von ihm den Pokédex! Mit dieser tragbaren, elektronischen Enzyklopädie ist es Euch nun möglich, über Eure gesehenen und gefangenen Pokémon Buch zu führen!

Geht dann zurück nach Vertania City, kauft im Pokémon-Supermarkt einige Pokébälle und ein paar Fläschchen mit Gegengift, und dann macht Euch auf den Weg in den Vertania-Wald! Dort könnt Ihr mit Eurer Fangtour beginnen!

Haltet Euch stets nordwestlich, um den Ausgang des düsteren Forsts zu erreichen. Ihr müßt auf Eurem Weg mehrfach durch mannshohes Gras und Gestrüpp, doch das gibt Euch die Chance, Eure Pokébälle einzusetzen: Verschiedene Käfer-Pokémon befinden sich in diesem Gebiet, Ihr stoßt unter anderem auf Raupys und Hornlius.

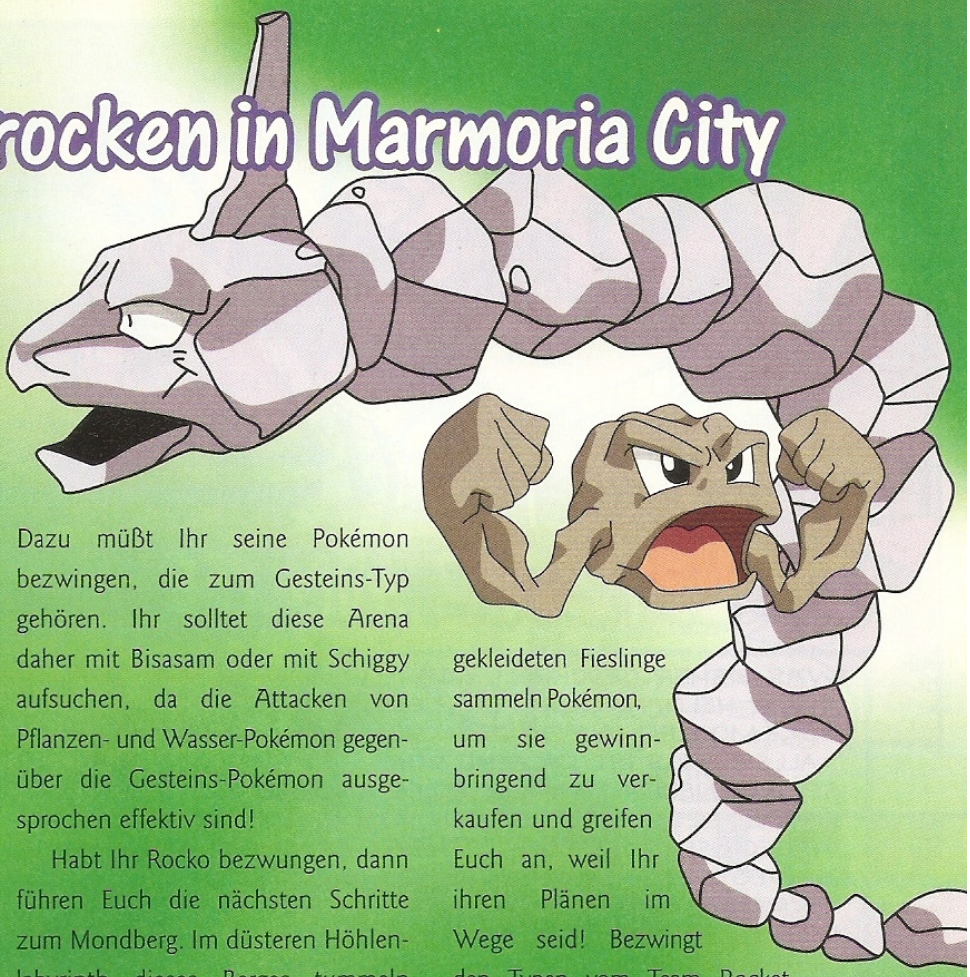
Ein erfolgreicher Fang!



Hier könnt Ihr Euch mit Utensilien versorgen.

Hier erhaltet Ihr das Paket für Prof. Eich.

Ein harter Brocken in Marmoria City



Marmoria City ist weithin bekannt für seine exquisite Kollektion steinzeitlicher Fossilien, die Ihr Euch im Museum der Stadt anschauen könnt. Es soll Wissenschaftler geben, die behaupten, aus den jahrtausendealten Versteinerungen durch Gen-Experimente wieder lebende Pokémon erschaffen zu können...

Ein direkt an das Museum grenzendes Labor könnt Ihr übrigens erst später betreten, wenn Ihr im Besitz eines Pokémon seid, das die Fähigkeit hat, *Zerschneider* einsetzen zu können. Vielleicht weiß man ja in diesem Labor mehr über das Klonen fossiler Pokémon?

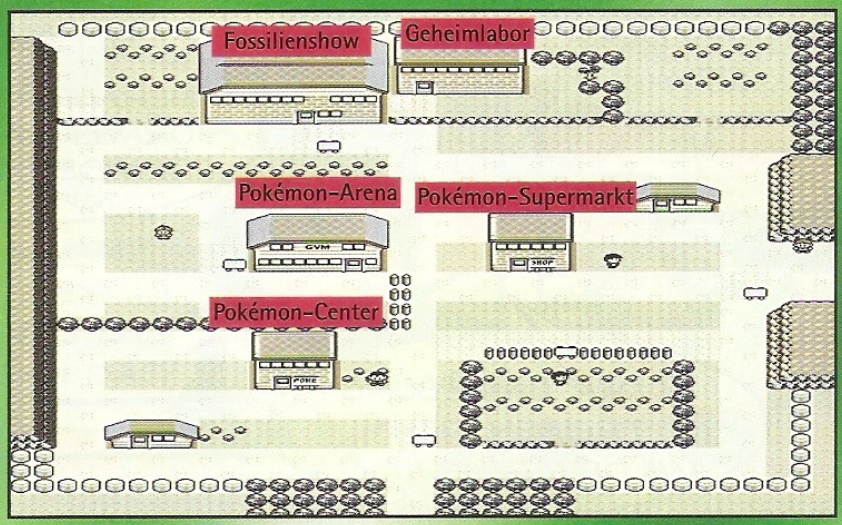
Der Eingang zum Mondberg!

In Marmoria City trefft Ihr auf Rocko, den Leiter der örtlichen Pokémon-Arena. Fordert ihn heraus, denn von ihm erhaltet Ihr den ersten der begehrten Orden: den Felsorden!

Bezwingt Ihr Rockos Pokémon...

Dazu müßt Ihr seine Pokémon bezwingen, die zum Gesteins-Typ gehören. Ihr solltet diese Arena daher mit Bisasam oder mit Schiggy aufsuchen, da die Attacken von Pflanzen- und Wasser-Pokémon gegenüber die Gesteins-Pokémon ausgesprochen effektiv sind!

Habt Ihr Rocko bezwungen, dann führen Euch die nächsten Schritte zum Mondberg. Im düsteren Höhlenlabyrinth dieses Berges tummeln sich unzählige giftige Zubats, bissige Paras und vor allem auch Mitglieder des Team Rocket! Die schwarz gekleideten Fieslinge sammeln Pokémon, um sie gewinnbringend zu verkaufen und greifen Euch an, weil Ihr ihren Plänen im Wege seid! Bezwingt den Typen vom Team Rocket beim Ausgang des Mondbergs, dann könnt Ihr Euch eines der beiden Fossilien aussuchen!



... erhaltet Ihr den Felsorden!

POKÉMON

FOLGE ZWEI
IN LETZTER MINUTE

WAS BISHER GESCHAH... ASH, UNSER HELD, HAT SEIN ERSTES POKÉMON ERHALTEN: PIKACHU. ALLERDINGS IST PIKACHU VON SEINEM NEUEN TRAINER ALLES ANDERE ALS BEGEISTERT. ALS DIE BEIDEN VON HABITAKS ANGEGRIFFEN WERDEN, SCHEINT ES KEINEN AUSWEG MEHR ZU GEBEN. DOCH MIT LETZTER KRAFT KANN PIKACHU DIE GEGNERISCHE ÜBERMACHT MIT EINEM DONNERSCHOCK IN DIE FLUCHT SCHLAGEN. NUN LIEGT ES AN ASH, DEN KRAFTLOSEN PIKACHU IN EIN POKÉMON-CENTER ZU BRINGEN!

AN ALLE BÜRGER VON VERTANIA CITY!

NEHMEN SIE SICH VOR VERDÄCHTIGEN FREMDEN IN ACHT!

IN DER UMGEBUNG TREIBEN SICH WILDERER HERUM!

HALT! WOHIN GEHST DU MIT DEM POKÉMON?

KEUCH

KEUCH

SCHNAUF

HUCH?!

DAS IST MEIN POKÉMON, UND ES IST VERLETZT!
OH, TUT MIR LEID! ICH DACHTE, DU WÄRST EIN WILDERER!
ZEIG MIR DEINEN AUSWEIS, DANN DARFST DU WEITER-GEHEN.
AUSWEIS? OH... ICH BESITZE KEINEN...
ICH MUSS ES SO SCHNELL WIE MÖGLICH IN EIN POKÉMON-CENTER BRINGEN!
VERSTEHEN SIE, WIR KOMMEN AUS ALABASTIA UND WIR...
ES IST SEHR UNGEWÖHNLICH, DASS JEMAND EIN POKÉMON AUF DEM ARM UND NICHT IN EINEM POKÉBALL TRÄGT.
BITTE, LASSEN SIE MICH DURCH!
NIED
I-I-ICH WÜRDE NIEMALS EIN POKÉMON STEHLEN! ICH MUSS PIKACHU IN EIN POKÉMON-CENTER BRINGEN. BITTE!!!
WOHER WEISS ICH, DASS DU DAS POKÉMON NICHT GESTOHLEN HAST? DU KANNST DICH NICHT EINMAL AUSWEISEN!
HEY! WAS IST DENN DAS?
MAL SEHEN, OB DU DIE WAHRHEIT SAGST!
HMM? ACH, DER POKÉDEX.
EIN POKÉDEX! DER WIRD UNSER PROBLEM LÖSEN!
SCHNAPP!

ICH WUSSTE GAR NICHT, DASS DER POKÉDEX GLEICHZEITIG AUCH MEIN AUSWEIS IST!
PIEP
PIEP
ICH BIN DEXTER, EIN VON PROFESSOR EICH PROGRAMMIERTER POKÉDEX. ICH GEHÖRE DEM POKÉMON-TRAINER ASH KETCHUM AUS ALABASTIA.
MEINE FUNKTION BESTEHT DARIN, ASH MIT INFORMATIONEN UND RATSCHLÄGEN ZU DEN POKÉMON UND ZU DEREN TRAINING ZU VERSORGEN. VERLIERT MAN MICH ODER WERDE ICH GESTOHLEN, KANN ICH NICHT ERSETZT WERDEN.
DARF ICH PIKACHU NUN ENDLICH IN DAS POKÉMON-CENTER BRINGEN?
ICH WERDE DICH DORT ABSETZEN!
LEHN DICH ZURÜCK!
TUFF
TUFF
TUFF
TUFF
FESTHALTEN!
KEINE ANGST!
WRRRUUUUUUUUM!
WUUAAH!
HUST! HUST! WAS SOLL DAS?!
WRRRUUUUUUUUM!
HUST!
HUST!
KOMM SOFORT ZURÜCK!

WANTE
ICH SEHE AUF DEM BILD FÜRCHTERLICH AUS!
WIR WERDEN ES DIESEN TÖLPELN ZEIGEN!
DU SOLLTEST FROH SEIN, DASS DER FOTOGRAF DEIN WAHRES ICH FEST-GEHALTEN HAT!
DIE EINWOHNER VERTANIA CITYS WERDEN SICH WÜNSCHEN, DIESES GESICHT NIEMALS GESEHEN ZU HABEN!
BLEIBT BEI DER SACHE! WIR SIND HIER, UM SELTENE UND UN-GEWÖHNLICHE POKÉMON ZU FANGEN!
VERGESST DAS NICHT, IHR BEIDEN!
UND AUSSERDEM BIN ICH DIE LEITKATZE!
WIR ALLE WÜNSCHEN, WIR HÄTTEN ES NIE GESEHEN!
JA, JA! WIE DU MEINST, MAUZI!
MAAUUZI!

WWRRRUUUUUUUMM!
DAS POKÉMON-CENTER! ES IST JA RIESIG!!!
DAS WIRD KNAPP!
SCHLITTER!
FESTHALTEN! DA WÄREN WIR!
ABER WIR HABEN DOCH EINE AUFFAHRT...
DIES IST EIN POKÉMON-NOTFALL!!!
EIN PIKACHU! WIR WERDEN UNSER BESTES GEBEN!
ICH BENÖTIGE EINE TRAGE FÜR EIN KLEINES ELEKTRO-POKÉMON!
QUIETSCH
QUIETSCH

WIR BEGINNEN SOFORT DIE BEHANDLUNG.
SAGEN SIE MIR, WENN ICH IRGENDWIE HELFEN KANN.
DU BIST DER TRAINER DES POKÉMON, ODER?
WENN DU EIN POKÉMON-TRAINER WERDEN MÖCHTEST, JUNGER MANN, DANN SOLLTEST DU DEINE POKÉMON NICHT KÄMPFEN LASSEN, BIS SIE SICH IN DIESEM ZUSTAND BEFINDEN!
VON NUN AN SOLLTEST DU MEHR VERANTWORTUNG ZEIGEN!
WIR WERDEN UNS NUN UM DEIN POKÉMON KÜMMERN.
UND DU WARTEST BITTE IM WARTERAUM!
SCHWING!
ABER, ICH... PIKACHU!
RING RING RING
WER MAG DAS SEIN?
ICH DENKE, ICH SOLLTE ZU HAUSE ANRUFEN.
RING RING RING

HALLO MAMA!

OH! HALLO, MEIN SCHATZ! WIE GEHT ES DIR? WO BIST DU?

IM POKÉMON-CENTER VON VERTANIA CITY.

OH, ER WIRD SO STOLZ AUF DICH SEIN. DU BIST SEIN EIN UND ALLES.

WIRKLICH? ALS DEIN VATER POKÉMON-TRAINER GEWORDEN IST, HAT ER VIER TAGE BENÖTIGT, UM VERTANIA CITY ZU ERREICHEN.

EIN VERSAGER BIN ICH FÜR IHN...

!

ASH! DAS IST NICHT WAHR! WENN DU DIR ETWAS VOR-NIMMST, SCHAFFST DU ES AUCH!

KLICK!

SICHER, MUTTER. GUTE NACHT.

RINNNG RINNNG

RING! RING! PHONE

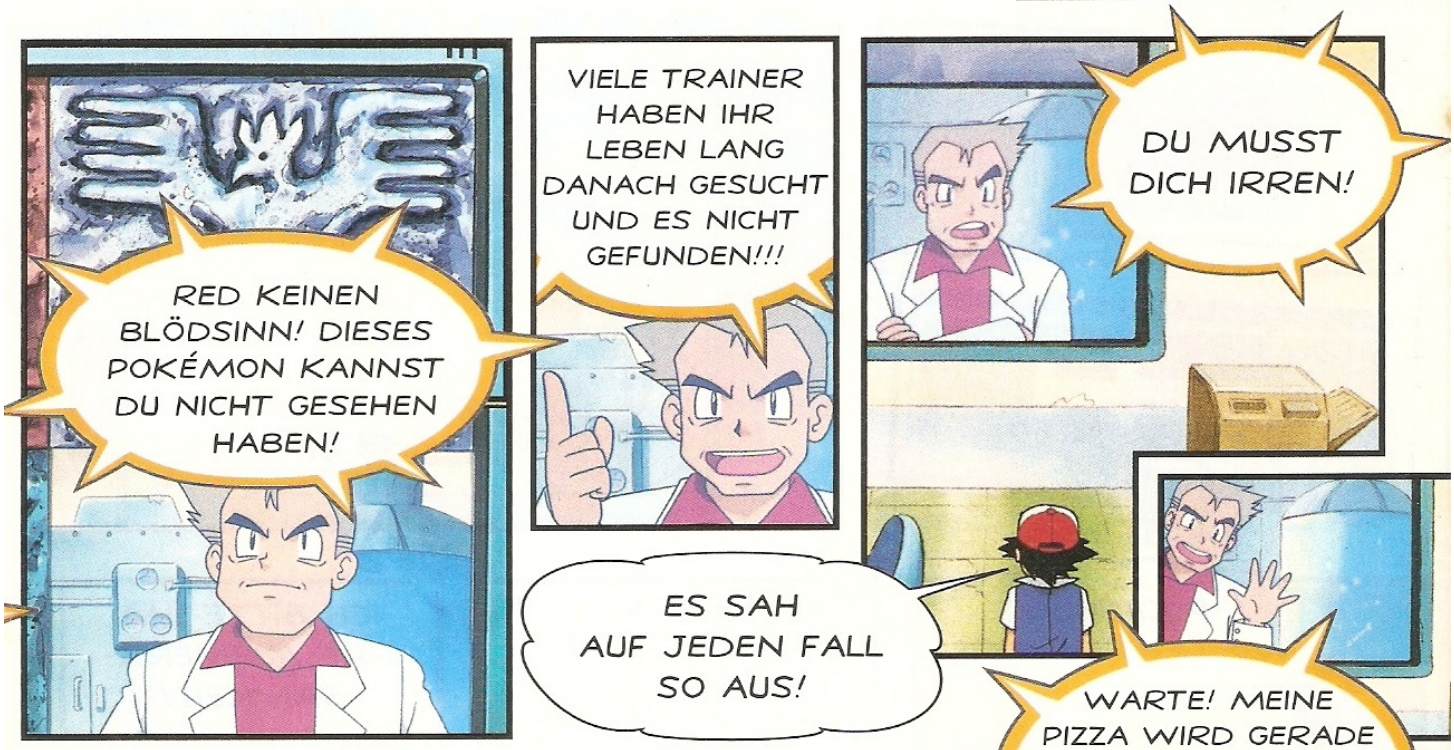
HALLO ASH! HIER SPRICHT PROFESSOR EICH! DEINE MUTTER SAGTE MIR, DU WÄRST SCHON IN VERTANIA CITY. STIMMT DAS?

BZIP!

ICH KÖNNTE NICHT MIT IHNEN SPRECHEN, WENN ES NICHT SO WÄRE. SIE HABEN MICH IM POKÉMON-CENTER VON VERTANIA CITY ANGERUFEN, PROFESSOR!

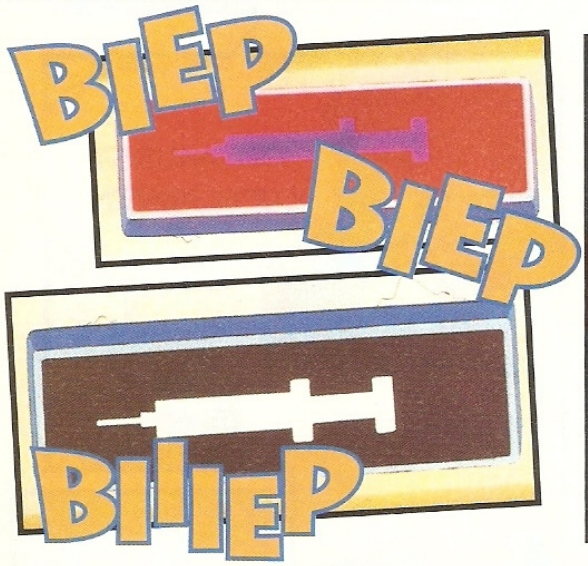
DAS IST DAS FLIEGENDE POKÉMON, DAS ICH GESEHEN HABE. HMM...

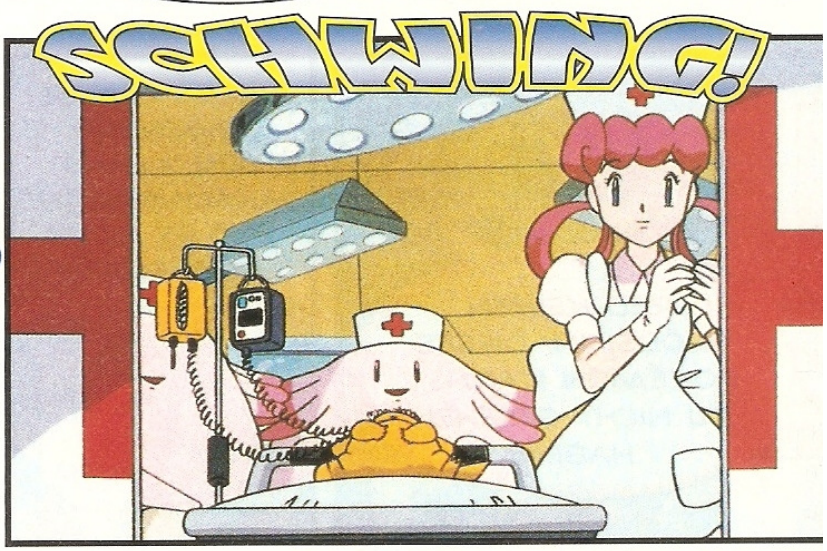
ACH JA, RICHTIG! ALS DU ALABASTIA VERLASSEN HAST, DACHTE ICH NOCH: "DER JUNGE WIRD ES ZU ETWAS BRINGEN." ICH HABE MEINEM ENKEL GARY VERSPROCHEN, DASS ICH MEINEN HUT AUFESSE, WENN DU OHNE NEUE POKÉMON NACH VERTANIA CITY KOMMST.
JA! EIN RIESEN-GROSSER COWBOY-HUT.
ICH HABE EIN FLIEGENDES POKÉMON WIE DIESES GESEHEN.
ES IST GENAU OBERHALB DES REGENBOGENS GEFLOGEN!
IST ES EIN COWBOY-HUT?


RED KEINEN BLÖDSINN! DIESES POKÉMON KANNST DU NICHT GESEHEN HABEN!
VIELE TRAINER HABEN IHR LEBEN LANG DANACH GESUCHT UND ES NICHT GEFUNDEN!!!
DU MUSST DICH IRREN!
ES SAH AUF JEDEN FALL SO AUS!

TSCHÜSS, PROFESSOR!
DA BIST DU JA!
WARTE! MEINE PIZZA WIRD GERADE GELIEFERT! ES WAR SCHÖN, MIT DIR ZU SPRECHEN, ASH! VIEL GLÜCK!
MMMM! SARDELLEN, SPINAT UND ANANAS!
HÄH?
ENDLICH HABE ICH DICH GEFUNDEN!

HEY, WAS IST MIT DEINEM FAHRRAD PASSIERT?
WAS MIT MEINEM FAHRRAD PASSIERT IST, WILLST DU WISSEN? DU HAST ES ZERSTÖRT!
DAS IST ALLES, WAS DAVON NOCH ÜBRIG IST! ES IST DEINE SCHULD! DU HAST ES GESTOHLEN, UM DEIN POKÉMON ZU RETTEN!
JA, PIKACHU... ES GEHT IHM GAR NICHT GUT.
OH! IST ES SEHR ERNST?


BIEP
BIEP
BIIEP


SCHWING!

PIKACHU! WIE GEHT ES DIR?

DEIN PIKACHU RUHT SICH AUS. ES WAR GUT, DASS DU SO SCHNELL HIERHER GEKOMMEN BIST. DIE BEHANDLUNG WAR ERFOLGREICH, PIKACHU WIRD WIEDER GESUND!
ALLERDINGS MUSS DEIN POKÉMON SICH NOCH EINE WEILE IM AUFWACHRAUM AUSRUHEN.

ICH BITTE UM IHRE AUFMERKSAMKEIT!
!!
DIE RADARSTATION HAT EIN LUFTFAHRZEUG DER WILDERER AUFGESPÜRT. SEIEN SIE ÄUSSERST VORSICHTIG, WENN SIE POKÉMON BESITZEN! ICH WIEDERHOLE: SEIEN SIE ÄUSSERST VORSICHTIG!

PIKA
PIKA
PIKA

ICH GLAUBE, WIR HABEN DAS KAFF AUFGE-SCHRECKT!
WIE KÖNNEN SIE ES WAGEN, UNS ALS KRIMINELLE ZU BEZEICHNEN! SIE SOLLTEN TEAM ROCKET WILLKOMMEN HEISSEN!
WIR WERDEN SIE LEHREN, RESPEKT VOR DIESEM NAMEN ZU HABEN!
MAUZI! UND WENN WIR UNS ALL IHRE POKÉMON GESCHNAPPT HABEN, WERDEN DIESE ANGSTHASEN WISSEN, DASS ICH DIE LEITKATZE BIN!
WIR WISSEN ES, MAUZI! WIR WISSEN ES!
ZUM ANGRIFF! ZUM ANGRIFF!
KLIRR!
FFFFLICC
SPROING!

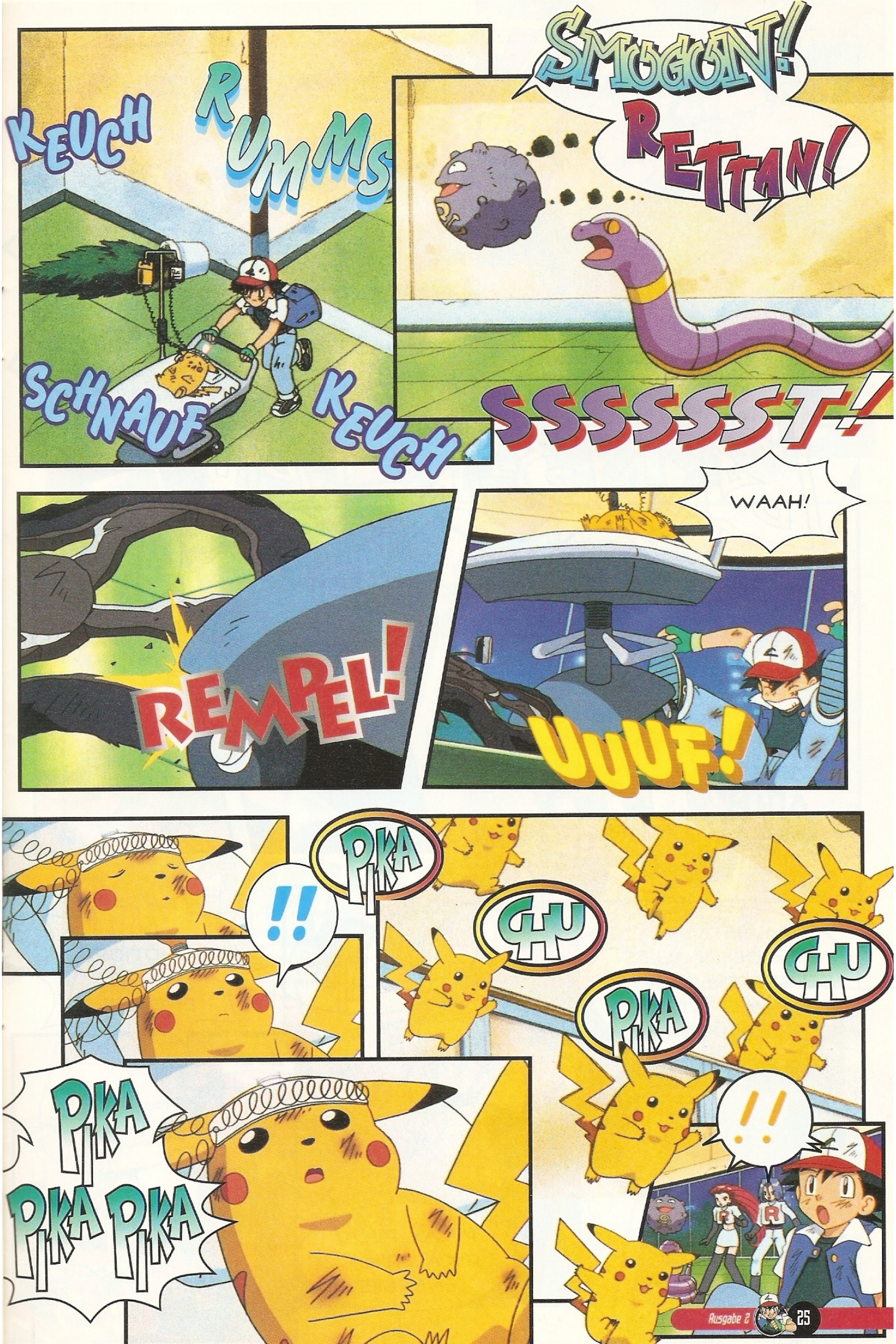
SPROING!
RETTAN!
SMOGON!
WUUUUUUUUSCH!
WER ODER WAS IST DAS?
BUFF
BUFF
HAB KEINE ANGST, JUNGE!
ERLAUBE UNS, UNS VOR-ZUSTELLEN!
LIEBE UND WAHRHEIT VERURTEILEN WIR, MEHR UND MEHR MACHT, DAS WOLLEN WIR!
WIR WOLLEN ÜBER DIE ERDE REGIEREN! ...
... UND UNSEREN EIGENEN STAAT KREIEREN!
JESSIE!
JAMES!

TEAM ROCKET - SO SCHNELL WIE DAS LICHT...
GIB LIEBER AUF UND BEKÄMPFE UNS NICHT!
WOVON REDET IHR ÜBERHAUPT?
GENAU!
MAUZI!
ER HAT ES IMMER NOCH NICHT KAPIERT!
WIR SIND WEGEN DER POKÉMON HIER!
KAROMMS!!!
ICH WERDE EUCH PIKACHU NICHT GEBEN!
PIKACHU? PAH! DEINE ELEKTISCHE RATTE INTERESSIERT UNS NICHT! WIR SUCHEN NACH SELTENEN POKÉMON!
SIE MÜSSEN DIE STROMVERSORGUNG AUSGESCHALTET HABEN! ABER WIR HABEN NOCH DEN "PIKA"-GENERATOR!
BRZZ BRZZ BRZZ BRZZ BRZZ
PIKA PIKA CHU CHU
SIRRRRR
WOW! SO VIELE PIKACHUS!
WIR MÜSSEN DIE POKÉBÄLLE RETTEN!

HIER SPRICHT DAS POKÉMON-CENTER VON VERTANIA CITY.
SSSSST!
DIES IST EIN NOTFALL! WIR MÜSSEN UNSERE POKÉBÄLLE AUS-LAGERN!
HIER SPRICHT DAS POKÉMON-CENTER VON MARMORIA CITY. UNSER COMPUTER IST AKTIVIERT, WIR KÖNNEN EURE POKÉBÄLLE EMPFANGEN.
WOOOSCH
SMOG-SMOG!
KAROMMS!!!
KLIMPER!
ALLES KLAR!
WIR MÜSSEN UNS VERTEIDIGEN! HEBT SIE AUF UND WERFT SIE!
LOS, IHR ZWEI! FANGT AN!

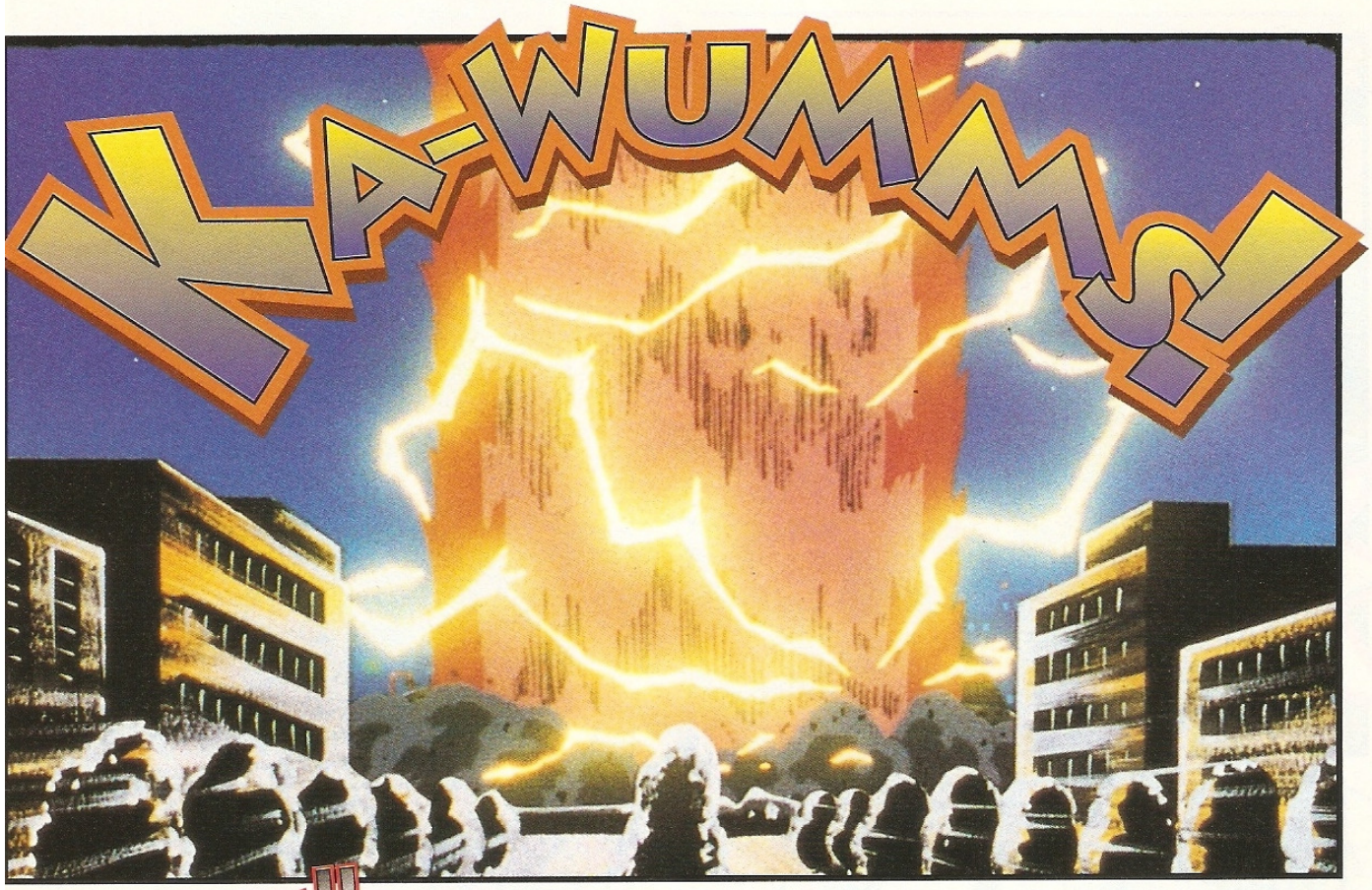
POKÉBALL!
LOS!
SPROING!
RETTAN!
TAUBSI!
TAUBSI!
TAUBSI!
TAUBSI!
DAS MICKRIGE DING SOLL UNS SCHLAGEN?
DIESES POKÉMON WIRD SIE AUF-HALTEN! POKÉBALL, LOS!
RATTFRATZ!
HAHAHA!
RETTAN!
HA! SO EIN WINZLING!

WAS MACHEN WIR NUN?
ICH GLAUBE, ICH MUSS DIE SACHE SELBST IN DIE HAND NEHMEN.
ZISCH!
SCHNAPPT EUCH PIKACHU UND VERSCHWINDET VON HIER! ICH KÜMMERE MICH UM DIE BEIDEN CLOWNS!
EUCH ZEIGE ICH ES! POKÉBALL, LOS!
GOLDINI!
GOLDINI!
FLIP
FLAP
FLIP
FLIP
ZISCH!
MEHR HAT SIE NICHT ZU BIETEN?
!
SIE IST AM BODEN!
IHR WISST GENAUSO GUT WIE ICH, DASS WASSER-POKÉMON AN LAND NICHT KÄMPFEN KÖNNEN. LOS, WIR MÜSSEN PIKACHU IN SICHERHEIT BRINGEN!


KEUCH
RUMMS
SCHNAUF
KEUCH
SMOGON!
RETTAN!
SSSSSST!
REMPEL!
WAAH!
UUUF!
!!
PIKA
PIKA
PIKA
PIKA
PIKA
!!

PLOPP
PLOPP
PIKACHUUUUUU!
BRRBRRZZZZ!
AUUU! OHHH! AUUUUU! OOHHH!
PIKACHU!
PIKA
MUSS MAN HIER DENN ALLES SELBST ERLEDIGEN? DIE MAUS IST KATZENFUTTER!
MAUZI! PIKACHU, DU GEHÖRST MIR!
PIKA PIKA
PIKA... PIKA? PIKA... PIKA... ENERGIE?
DU BENÖTIGST MEHR ENERGIE?
WIRBEL!

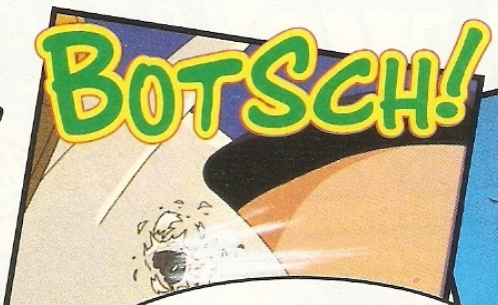
SURRR!
PIKACHU UND ICH WERDEN DIR EINEN WARMEN EMPFANG BEREITEN, MAUZI!
R R
MAUZI?!
PIKA
PIKACHU!!
MAAUUZI!
BRRZZZT!
WAAAH...
BRRRZAPP!


KA-WUMMS!

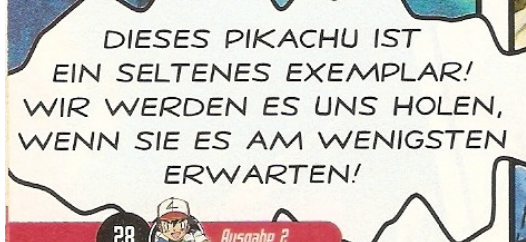
QUIETSCH!!
AU WEIA! ICH KOMME ZU SPÄT!

ABER NOCH RECHTZEITIG ZUM FEUERWERK!

DAS IST KEIN GEWÖHNLICHES POKÉMON!
WUUUSCH!


BOTSCH!

WUUUSCH!


DIESES PIKACHU IST EIN SELTENES EXEMPLAR! WIR WERDEN ES UNS HOLEN, WENN SIE ES AM WENIGSTEN ERWARTEN!

DANKE, SCHWESTER! ASH, MISTY UND PIKACHU BEFINDEN SICH AUF DEM WEG NACH MARMORIA CITY.

DIE POKÉMON AUS VERTANIA CITY SIND ALLE SICHER HIER ANGEKOMMEN.
HOFFENTLICH KÖNNEN DIE DREI DEN VERTANIA-WALD OHNE PROBLEME DURCHQUEREN!

KEINE SORGE! SO WIE ICH SIE EINSCHÄTZE, DÜRFTEN SIE KEINE PROBLEME HABEN!

ICH HOFFE, DU HAST RECHT!

ETWAS SPÄTER... ASH, MISTY UND PIKACHU BEGINNEN IHREN WEG DURCH DEN DUNKLEN, LABYRINTHARTIGEN VERTANIA-WALD.

IIIIIH!

COOL! ES IST BLOSS EIN RAUPY, EIN KÄFER-POKÉMON!

AUCH WENN ES EIN POKÉMON IST: KÄFER SIND EKLIG! ICH MAG SIE NICHT! UNTERNIMM BITTE SCHNELL ETWAS!!!

OK! TRITT BEISEITE!

DAS MACHE ICH MIT LINKS!

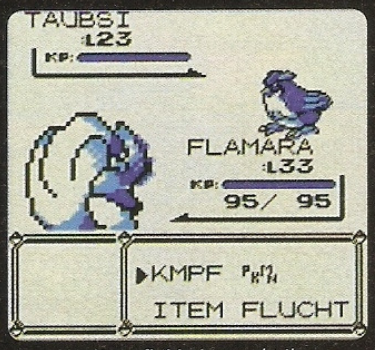
POKÉBALL, LOS!

WIRD ASH RAUPY FANGEN? WELCH FINSTERE PLÄNE HECKT TEAM ROCKET AUS? WIRD MISTY JEMALS EIN NEUES FAHRRAD BEKOMMEN? ALL DAS ERFAHRT IHR IN DER NÄCHSTEN, ACTIONGELADENEN AUSGABE!

FORTSETZUNG FOLGT...

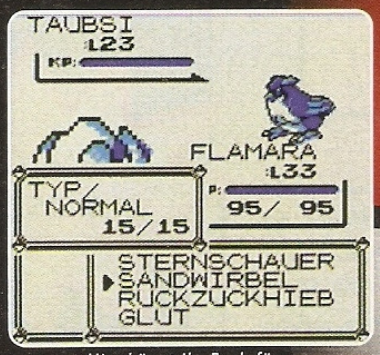
3 Die Pokémon-Jagd

Pokémon leben in der Wildnis. Ihr findet sie in Gräsern, Feldern, Höhlen und anderen Arealen, die sich außerhalb der Städte befinden. Sobald Ihr auf eines dieser geheimnisvollen Wesen trefft, ändert sich die Spielperspektive und Ihr gelangt in den Duell-Bildschirm. Hier könnt Ihr Euch zunächst mit Eurem Gegenüber vertraut machen. Ihr könnt feststellen, wie das Pokémon,



Im Kampfbildschirm seht Ihr, mit welchem Pokémon Ihr es zu tun habt.

dem Ihr gegenübersteht, heißt, wie stark es ist und natürlich, ob es sich bereits in Eurem Besitz befindet. (Über all dies informiert Euch auch der offizielle Pokémon-Spieleberater von Nintendo.)



Hier könnt Ihr Euch für eine Angriffsart entscheiden.

Nachdem Ihr die nötigen Informationen eingesehen habt, gilt es, eine Entscheidung zu treffen: Ihr könnt versuchen, das Pokémon zu fangen oder Ihr laßt es ziehen. Wenn Ihr Euch für ersteres entschließt, müßt Ihr festlegen, mit welchem (falls Ihr bereits mehrere gefangen habt) Eurer Pokémon Ihr das Duell bestreitet und welche Attacke Ihr einsetzen möchtet. Anhand der Energieleiste ist festzustellen, welche Wirkung Euer Angriff hat. Ist Euer Gegenüber geschwächt, habt Ihr die Möglichkeit, einen der verschiedenen Pokébälle zu werfen und das Wesen auf diese Weise zu fangen. Bleibt der Einsatz des Balls wirkungslos, müßt Ihr das Pokémon weiter schwächen, um es einzufangen. (Aber Vorsicht: Besiegt es nicht!)

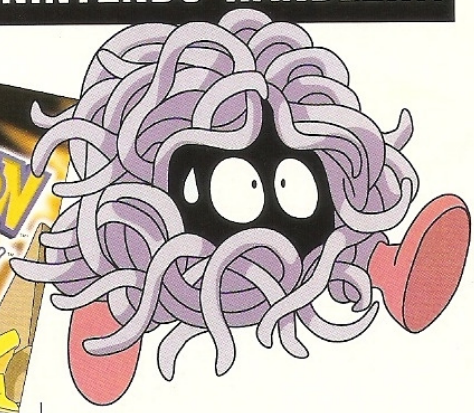
Impressum

Herausgeber: Shigeru Ota · **Chefredakteur:** Claude M. Moyse · **Stellv. Chefredakteur:** Markus Pfitzner · **Redaktionsleitung:** Marcus Menold, Thomas Rinke · **Redaktion:** Micky Auer, Patrick Fabri, John D. Kraft, Marco Marrero · **Online Redaktion:** Nicole Schneider · **Redaktionsassistenz:** Nicole Wiesmann · **Produktionsleitung:** Marit Müller · **Layout, Satz, Litho:** Jürgen Spachmann, Art & Print GmbH, Aschaffenburg · **Projektleitung:** Reiner Herrmann, Art & Print GmbH, Aschaffenburg · **Comicart:** Work House Co., Ltd., Tokio · **Titelgestaltung:** Jürgen Spachmann, Art & Print GmbH, Aschaffenburg · **Druck:** Körner Rotationsdruck, Sindelfingen · **Redaktionsanschrift:** Club Nintendo, Nintendo Center, Postfach 1501, D-63760 Großostheim, Telefax: 06026-950308, E-Mail: info@nintendo.de · **Konsumentenberatung:** 0130-5806 (Mo. - Fr.: 11-19 Uhr) · **Spiele-Hotline:** 06026-940940 (Mo. - Fr.: 13-19 Uhr) · **Club Nintendo Österreich:** Postfach 83, A-5027 Salzburg, Telefax: 0662-889215 20, Hotline: 0662-876348, (Mo. - Fr.: 9-12 Uhr, Mo./Di./Do. 13-17 Uhr, Mi. 13-19.30 Uhr) · **Club Nintendo Schweiz:** Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel, Telefax: 061-3199820, Hotline: 061-3199836, (Mo. - Fr.: 9-11 Uhr, 14-16 Uhr) · **Club Nintendo Online:** http://www.nintendo.de, http://www.pokemon.de · Das Club Nintendo Sonderheft „Pokémon Special" wird von der Nintendo of Europe GmbH veröffentlicht. Erscheinungsweise monatlich, limitiert auf sechs Ausgaben. · Urheberrecht © 1999 by Nintendo of Europe GmbH und Nintendo Co., Ltd. All rights reserved. Alle im Club Nintendo Sonderheft „Pokémon Special" veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Die teilweise oder vollständige Vervielfältigung dieses Sonderheftes bedarf der ausdrücklichen, schriftlichen Genehmigung der Nintendo of Europe GmbH und Nintendo Co., Ltd. Nintendo ist ein eingetragenes Warenzeichen der Nintendo Co., Ltd. Artikel-Nr.: 3620340

UNGLAUBLICH!

AB MITTE OKTOBER IST SIE ERHÄLTLICH ... DIE 3. AUSGABE DES POKéMON-SPECIALS ... NUR BEI EUREM NINTENDO-HÄNDLER!!

- Euch erwartet der dritte Teil des Comic-Abenteuers um Ash, Pikachu und die Pokémon. Im Comic „Ash im Jagdfieber" beginnt der junge Pokémon-Trainer seine Jagd nach den 150 Pokémon. Laßt Euch überraschen, wie er sich dabei anstellt...
- Lest alles über den geheimnisvollen Prof. Eich und erfahrt erste Details zu den Städten Azuria City und Orania City!



- Prof. Eich stellt Euch die Enzyklopädie des Pokémon-Trainers vor, den Pokédex!
- Erfahrt alles über Pokémon Pikachu!

ANZEIGE

JETZT ALS POWER PRÄMIE

POWER ABO

6x MAGAZIN UND PRÄMIE

Das Club Nintendo „Power Abo" kostet DM 29,95 (+Nachnahmegebühr) und gilt für die Dauer eines Jahres. Die Zahlung erfolgt bei der ersten Lieferung per Nachnahme und beinhaltet die Versandkosten für sechs Magazine und die coole „Power Prämie", die es exklusiv nur für Abonnenten gibt. Anschließend erhaltet ihr die restlichen fünf Ausgaben Eures Abos im zweimonatlichem Rhythmus. Das Abonnement verlängert sich automatisch, wenn es nicht sechs Wochen vor Ablauf gekündigt wird. Jede Verlängerung des Abonnements kostet erneut DM 29,95 (+Nachnahmegebühr) und beinhaltet eine neue Prämie.

CLUB Nintendo®

Den Coupon ausschneiden, ausfüllen auf eine ausreichend frankierte Postkarte kleben und an folgende Adresse schicken:

Club Nintendo • „Power Abo" • Nintendo Center Postfach 1501 • D-63760 Großostheim

NA KLAR! Ich bestelle das Club Nintendo „Power Abo" zusammen mit der „Power Prämie" zum Preis von DM 29.95 (+Nachnahmegebühr) inklusive Porto & Versandkosten. Das Club Nintendo Power Abo gilt für die Dauer eines Jahres. Danach verlängert es sich automatisch, wenn es nicht sechs Wochen vor Ablauf gekündigt wird.

Unterschrift: _____

Lieferanschrift für mein Club Nintendo Power Abo:

Name/Vorname: _____

Geburtsdatum: _____

Straße/Nr.: _____

PLZ/Ort: _____

Telefon-Nr.: _____

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von zehn Tagen widerrufen kann. Dazu genügt eine schriftliche Mitteilung an den Club Nintendo, Nintendo Center, 63760 Großostheim. Die Widerrufsfrist beginnt bei Eingang meiner Bestellung. Zur Wahrung dieser Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Datum _____ Unterschrift _____

(Bei Jugendlichen unter 18 Jahren Unterschrift der Erziehungsberechtigten.)

VORHANG AUF!*

Pokémon™*

Schnapp' sie Dir alle!™

* AM 8.OKTOBER GEHT´S LOS!

GAME BOY™

FEEL EVERYTHING EVERYWHERE

Nintendo®

*©1995, 1996, 1998 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc. ™&® are trademarks of Nintendo Co., Ltd ©1999 Nintendo